

Codesla Desen Stüdyosu

Halı fotoğrafını dokuma makinesinin okuyacağı desene çeviren online program.

Codesla Desen Stüdyosu, halı ya da paspas fotoğrafını dokuma makinesinin doğrudan açtığı 8-bit BMP desen dosyasına çeviren online programdır. En ve boy ilmek sayısı girilir; yapay zekâ deseni çözer, ilmek ızgarasına oturtur ve düzenlenebilir sürümler olarak sunar. Kurulum gerektirmez, halı ve paspas üreticileri ile desinatörler için tarayıcıda çalışır.

14 bölüm · 99 özellik

2 kullanıcı rolü

3 entegrasyon

bmp.codesla.com

İçindekiler

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Fotoğraf ve hazırlık | 9. Renk varyasyonları |
| 2. Ölçü, sıklık ve yöntem | 10. BMP çıktısı ve Desenlerim |
| 3. Renkler ve palet | 11. Hesap ve kredi |
| 4. Yapay zekâ ile üretim | 12. Yönetim paneli |
| 5. Sürümler ve düzeltme | 13. Blog ve arama motorları |
| 6. İlmek düzenleyici | 14. Güvenlik, KVKK ve demo |
| 7. Önizleme ve sunum | 15. Kullanıcı rolleri |
| 8. İplik kartelası ve maliyet | 16. Entegrasyonlar ve dış hizmetler |

01 Fotoğraf ve hazırlık

Halı ya da paspas fotoğrafı yüklenir, köşeleri ve perspektifi düzeltilerek desene hazırlanır.

- ✓ Halı ya da paspas fotoğrafından desen
- ✓ Sürükle bırak, dosya seçme ya da panodan yapıştırma ile PNG ve JPG yükleme
- ✓ Yapay zekâ ile ücretsiz fotoğraf ön analizi: halının köşeleri, renkleri ve tekrar yönü
- ✓ Halının dört köşesini sürükleyerek elle ayarlama
- ✓ Perspektif düzeltmesi: eğik çekilmiş halı düz dikdörtgene getirilir
- ✓ Köşeleri halının kenarına otomatik oturtma ya da tüm fotoğrafı kullanma
- ✓ Halı dışını karartan, düzeltilmiş görünümü yan yana gösteren hazırlık ekranı
- ✓ Fotoğrafı ölçünün yönüne göre 90° çevirme (dikey fotoğraf, yatay ölçü)
- ✓ Oran farkı büyükse esnetme uyarısı ve öneri

02 Ölçü, sıklık ve yöntem

Desen ölçüsü ilmek olarak girilir, santimetre karşılığı ve dokuma ayarları anında görülür.

- ✓ En ve boy ilmek sayısı girilir (4–4000 ilmek)
- ✓ En ve boy sıklığı: 10 cm'deki ilmek sayısı, santimetre karşılığı anında hesaplanır
- ✓ Hazır ölçü kısayolları
 - 100×60, 80×50, 50×60, 40×50 cm (25×30 sıklık)
 - 133×50 cm (25×38 sıklık)
- ✓ İki üretim yöntemi
 - Raport: motifler korunur, tekrar sayısı ölçüye göre yeniden düzenlenir, görsel esnetilmez
 - Birebir: fotoğraftaki halı olduğu gibi izlenir ve hedef ölçüye esnetilir
- ✓ Tekrar (kesintisiz birleşme) seçimi
 - En ve boy yönünde
 - Yalnız boy yönünde
 - Yok (tek parça desen)
- ✓ Blogdaki ölçü hesaplayıcısından ölçülerle doğrudan stüdyoya geçiş

03 Renkler ve palet

Desen 2–8 renkle çizilir; her renk makinenin okuduğu palet numarasına bağlanır.

- ✓ 2'den 8'e kadar renk; her renge palet numarası ve rol (desen, zemin, ikinci renk...)
- ✓ Fotoğraftaki renk tonlarının otomatik bulunması ve renk sayısı değişince yeniden kümelenmesi
- ✓ Varsayılan makine paleti: 0 siyah, 1 kırmızı, 2 yeşil
- ✓ Makinenin kendi BMP dosyasından palet ve sıklığı okuma
- ✓ Yüklenen palet tarayıcıda hatırlanır, tek tıkla varsayılanına dönülür
- ✓ Palet numarasının dosyadaki rengini değiştirme; makine yine numarayı okur
- ✓ Renklere firmanın kartelasından iplik atama; renk ve maliyet iplikten alınır

04 Yapay zekâ ile üretim

Desen fotoğraftan yapay zekâ ile yeniden çizilir ve ilmek ızgarasına indirilir.

- ✓ Fotoğraftaki desenin düz renklerle, ilmek ızgarasına oturan temiz desen olarak yeniden çizilmesi
- ✓ Tek sonuç ya da aynı anda 2–3 aday (farklı öneriler)
- ✓ Üretime not ekleme (ör. çubuk sayısı, kenar genişliği)
- ✓ Aşama aşama ilerleme göstergesi, geçen süre ve iptal
- ✓ Tekrar birimi çıkarılarak raportun kesintisiz yeniden döşenmesi

- ✓ Birleşme yerlerinin otomatik denetimi ve onarımı (üst-alt, sağ-sol)
- ✓ Simetrik desende iki yarının eşitlenmesi, ince çizgilerin kopmadan ilmeğe indirilmesi
- ✓ Tek kalmış ilmeklerin otomatik temizlenmesi
- ✓ Her sonuç için üretim notları: renk dağılımı, birleşme durumu, yapılan uyarlamalar
- ✓ Başarısız üretimin kredisi otomatik iade edilir

05 Sürümler ve düzeltme

Her sonuç ayrı sürüm olarak saklanır; yazılı istekle düzeltilir ya da yeni ölçüye indirilir.

- ✓ Her üretim ve düzeltme ayrı sürüm (S1, S2...); önceki sürümler kaybolmaz
- ✓ Yazılı düzeltme isteği: değişmesi gereken yer yazılır, düzeltilmiş sürüm gelir
- ✓ Elle düzenlenmiş sürümün de yapay zekâya düzeltiltirilmesi
- ✓ Birleşmeyi düzelt: tekrarlı desende yalnız birleşme yerlerinin onarımı
- ✓ Ölçü değişikliğinde kredi kullanmadan yeni ilmek ölçüsüne indirme
- ✓ Sürümlere beğendim / beğenmedim ve yorum ile geri bildirim
- ✓ Düzeltme oturumu 24 saat açık kalır

06 İlmek düzenleyici

Seçili sürüm ilmek ilmek elle düzenlenir; elle düzenleme kredi kullanmaz.

- ✓ Kalem, silgi, çizgi, dörtgen çerçeve ve dolu dörtgen
- ✓ Doldur, renk değiştir (bir rengin bütün ilmekleri) ve damlalık
- ✓ Seç, taşı, kopyala, kes, yapıştır ve sil
- ✓ 1, 2, 3, 5 ve 9 ilmek fırça kalınlığı
- ✓ Yatay ve dikey aynalı çizim, seçimi ya da deseni yatay ve dikey çevirme
- ✓ Geri al ve yinele, yakınlaştırma ve uzaklaştırma
- ✓ Tekrarlı desende döşenmiş görünümde çizim bütün tekrarlara yansır
- ✓ Düzenleme sürümün kopyasında yapılır, yapay zekâ sürümü olduğu gibi kalır
- ✓ İmleç altındaki ilmeğin konumu ve palet numarası

07 Önizleme ve sunum

Desen gerçek ilmek oranıyla incelenir, halı görünümünde ya da bir mekânda sunulur.

- ✓ Gerçek ilmek oranıyla önizleme, ilmek ve santimetre bilgisi

✓ Görünüm seçenekleri

- Palet renkleri, fotoğraf renkleri ya da gri tonlu görünüm
- İlmek ızgarası (her 10 ilmekte koyu çizgi)
- Döşe: tekrarlı deseni yan yana ve alt alta gösterme
- Fotoğrafla yan yana karşılaştırma
- Halı görünümü: hav dokusu ve ışıkla gerçekçi önizleme

✓ Renkleri ters çevirme (desen ve zemin yer değiştirir)

✓ Önizlemeyi PNG görsel olarak indirme

✓ Yapay zekâ ile mekân görseli: desen gerçekçi halı olarak bir odada

- Salon, yatak odası, antre, banyo, mutfak ve ofis
- Mekân görselini indirme

08 İplik kartelası ve maliyet

Firmanın iplikleri kartelada tutulur, desen başına iplik tüketimi ve maliyeti hesaplanır.

✓ Firmaya özel iplik kartelası: kod, ad, renk ve kilogram fiyatı

✓ İplik ekleme, düzenleme ve silme; en çok 300 iplik

✓ Excel'den kopyalanan satırlarla toplu iplik ekleme

✓ İplik ve maliyet tahmini

- Renk başına ilmek sayısı, pay, alan (m²), kilogram ve tutar
- Hav ağırlığı (g/m²) ve adet girilerek toplam tüketim
- Tabloyu CSV olarak indirme

09 Renk varyasyonları

Aynı desenin farklı renk kombinasyonları denenir ve toplu kaydedilir.

✓ Renk kutularından değiştirilen renkleri adlandırıp varyasyon olarak saklama

✓ Hazır renk önerileri: lacivert-krem, bordo-bej, antrasit-gri, zeytin-krem, terrakota, mavi-beyaz

✓ Varyasyonların küçük önizlemeleri; tıklayınca desene uygulanır

✓ Her varyasyonu ayrı BMP olarak tek seferde kaydetme

10 BMP çıktısı ve Desenlerim

Son hâl makinenin açtığı BMP olarak kaydedilir ve hesapta arşivlenir.

✓ Makinenin açtığı 8-bit BMP çıktısı

✓ Makine dosya biçimi

- 8-bit paletli BMP, 256 renk, sıkıştırmasız
- 1 piksel = 1 ilmek; değer = palet numarası
- Sıklık bilgisi dosyanın içine yazılır

- ✓ Dosya adı önerisi ve kaydederken BMP'nin hemen indirilmesi
- ✓ Desenlerim: kaydedilen desenler önizleme, ölçü (ilmek ve cm), sıklık ve tarih ile
- ✓ Desenlerim'den BMP indirme ve silme; en çok 300 desen saklanır
- ✓ Desen dosyalarını yalnız hesap sahibi görür
- ✓ İndirilen dosyalar için ayrıca ücret alınmaz

11 Hesap ve kredi

Kayıtla başlanır, işlemler krediyle yapılır, hareketler hesapta izlenir.

- ✓ Kurulum yok, kayıta 5 ücretsiz kredi; kart bilgisi istenmez
- ✓ Ad, firma, e-posta ve şifre ile kayıt
- ✓ 1 kredi = 1 desen (aday), 1 düzeltme ya da 1 mekân görseli; elle düzenleme ücretsiz
- ✓ Üst menüde güncel kredi bakiyesi
- ✓ Hesabım sayfası
 - Kalan kredi ya da sınırsız paket bilgisi
 - Kredi hareketleri: tarih, açıklama, değişim ve bakiye
 - Son kullanımlar: işlem, ölçü ve durum (tamam, iade, iptal)
 - Şifre değiştirme
- ✓ Standart (kredili) ve sınırsız paket
- ✓ Ek kredi yükleme iletişim yoluyla yapılır

12 Yönetim paneli

Yönetici kullanıcıları, krediyi, yapay zekâ maliyetini ve ayarları tek ekrandan yönetir.

- ✓ Özet kartlar: bugünkü maliyet ve günlük tavan, bugünkü üretim, yeni kayıt, toplam kullanıcı
- ✓ Kullanıcılar
 - Kayıt, son üretim, üretim sayısı, toplam maliyet ve kredi
 - Kredi ekleme ve düşme (açıklamalı)
 - Sınırsız pakete alma ya da standarda döndürme
 - Geçici şifre oluşturma, hesabı askıya alma ve askıyı kaldırma
- ✓ Son 7 gün: günlük üretim, aktif kullanıcı, yeni kayıt ve maliyet
- ✓ Son üretimler: işlem, ölçü, durum, süre, token kullanımı, maliyet ve hata ayrıntısı
- ✓ Geri bildirimler: puan, yorum, yöntem, ölçü, fotoğraf ve sonuç görseli
- ✓ Ayarlar
 - Desen modeli, desen kalitesi ve fotoğraf analizi modeli
 - Günlük harcama tavanı ve kayıt kredisi
 - Yapay zekâ servis adresi ve anahtarı (anahtar maskeli gösterilir)

- ✓ Blog yayın takvimi ve planlı yazıların önizlemesi

13 Blog ve arama motorları

Halı desen tasarımı üzerine Türkçe rehberler ve arama motoru uyumlu sayfalar.

- ✓ Halı desen tasarımı blogu: rehberler, ölçü ve dosya, desen tasarımı, sektör ve meslek
- ✓ Kategori ve yazar sayfaları, ilgili yazılar, okuma süresi
- ✓ Tarihi gelince kendiliğinden yayına giren planlı yazılar
- ✓ Yazı içinde cm → ilmek ölçü hesaplayıcısı
- ✓ Ana sayfada adım adım anlatım, dosya biçimi tanıtımı ve sık sorulan sorular
- ✓ Site haritası, RSS akışı, yapılandırılmış veri ve paylaşım görselleri
- ✓ Yapay zekâ botları için llms.txt ve llms-full.txt
- ✓ Yeni ve güncellenen sayfaların IndexNow ile her gün bildirilmesi

14 Güvenlik, KVKK ve demo

Hesaplar ve dosyalar korunur, harcama sınırlanır, ürün demo hesaplarıyla denenebilir.

- ✓ Şifreler tek yönlü özetle saklanır; şifre değişince eski oturumlar kapanır
- ✓ Kayıta robot doğrulaması, hatalı giriş ve kayıt denemelerinde hız sınırı
- ✓ Başka sitelerden gelen isteklere karşı koruma ve güvenlik başlıkları
- ✓ Günlük harcama tavanı, kişi başı günlük üretim sınırı, aynı anda tek üretim
- ✓ Yüklenen fotoğraf yalnız desen ve düzeltme için kullanılır, 24 saat sonra silinir
- ✓ KVKK aydınlatma metni ve kullanım koşulları; kayıta onay
- ✓ Her gece otomatik veritabanı yedeği
- ✓ Herkese açık müşteri ve yönetici demo hesapları: örnek desenler, kartela ve kredi geçmişi
- ✓ Demo hesaplarında yazma işlemleri kapalı; demo verisi her gece yenilenir

15 Kullanıcı rolleri

Müşteri

Fotoğraftan desen üretir, düzelttir ve elle düzenler, iplik kartelasını tutar, desenleri BMP olarak kaydedip indirir, kredisini izler.

Yönetici

Kullanıcıları, kredi ve paketleri yönetir, hesapları askıya alır, yapay zekâ maliyetini, üretimleri ve geri bildirimleri izler, model ve sınır ayarlarını yapar.

16 Entegrasyonlar ve dış hizmetler

Codesla yapay zekâ görüntü motoru	Fotoğraf analizi, desenin yeniden çizilmesi, düzeltme, birleşme onarımı ve mekân görseli
Cloudflare Turnstile	Kayıt formunda robot doğrulaması
IndexNow (Bing, Yandex)	Yeni ve güncellenen sayfaların arama motorlarına günlük bildirimi

Codesla Desen Stüdyosu · bmp.codesla.com

Bütün Codesla ürünleri ve demo hesapları: codesla.com/urunlerimiz · Bu belge 23 Ekim 2026 tarihinde hazırlanmıştır.